

zPN101_用 mBlock 玩 CyberPi 編程學習遊戲機-含遊戲機範例_勘誤表

No	頁碼	行數	原內文	修正內文																
1	內封 背面			補充說明頁，如下方的 PDF 檔案。																
2	163			修改 																
3	163		<table><thead><tr><th>角色</th><th>參考程式</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 100</td></tr><tr><td></td><td>不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 10</td></tr><tr><td></td><td>不停重複 造型切換為 時間 除以 10 的餘數</td></tr></tbody></table>	角色	參考程式		不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 100		不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 10		不停重複 造型切換為 時間 除以 10 的餘數	修改 <table><thead><tr><th>角色</th><th>參考程式</th></tr></thead><tbody><tr><td></td><td>不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 100</td></tr><tr><td></td><td>不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 10</td></tr><tr><td></td><td>不停重複 造型切換為 時間 除以 10 的餘數</td></tr></tbody></table>	角色	參考程式		不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 100		不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 10		不停重複 造型切換為 時間 除以 10 的餘數
角色	參考程式																			
	不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 100																			
	不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 10																			
	不停重複 造型切換為 時間 除以 10 的餘數																			
角色	參考程式																			
	不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 100																			
	不停重複 造型切換為 無條件捨去 ▾ 數值 時間 / 10																			
	不停重複 造型切換為 時間 除以 10 的餘數																			

本書所引述的圖片純屬教學及介紹之用，著作權仍屬於法定原著作權享有人所有，絕無侵犯之意，在此特別聲明，並表達最深的感謝。

案例程式下載說明：

本書程式檔案請至台科大圖書網站 (<http://tkdbooks.com>) 圖書專區下載；或可直接於台科大圖書網站首頁，搜尋本書相關字（書號、書名、作者），進行書籍搜尋，搜尋該書後，即可下載本書程式檔案內容。

